حل دستگاه معادلات خطی به کمک بهینه سازی

اسماعیل بابلیان : دانشگاه تربیت معلم

چکیده

درریاضیات کاربردی، به ویژه تعیین جواب تقریبی برای معادلات انتگرال و معادلات دیفرانسیل معمولی و پاره‌ای، به مسائلی برخورد می‌کنیم که گر چه از نظر تئوری دارای جواب یکتا هستند ولی در عمل، با گسسته‌سازی آنها، جوابهای عددی زیادی برای مسأله به دست می‌آید. در چنین مواردی باید به طریقی از بین جوابهای تقریبی آن را که به جواب واقعی نزدیکتراست انتخاب کرد. مسائل بد وضع دارای ویژگی فوق هستند. متأسفانه مدل ریاضی برخی از مسائل کاربردی بد وضع است، به این معنا که با تغییری جزئی درداده‌های مسأله تغییر فاحشی در جواب واقعی مسأله ملاحظه می‌شود و این خصوصیت تعیین جواب تقریبی مسأله را دشوار می‌کند. پس از گسسته‌سازی این نوع مسائل تقریباً تمامی آنها منجر به حل یک دستگاه معادلات خطی می‌شوند که ماتریس ضرایب آنها بد وضع است (عدد حالت ماتریس ضرایب بزرگ است). حل این دستگاه معادلات به روشهای عددی معمول جوابهای دور از واقع به دست می‌دهد و حتی اجرای این روشها روی دو کامپیوتر با سخت افزار متفاوت جوابهایی با اختلاف زیاد به دست می‌دهند! در صورتی که کرانهایی از جواب دستگاه دردست باشد می‌توان جواب تقریبی مورد نظر را با استفاده از حل یک مسأله بهینه سازی به دست آورد. مثلا در حل دستگاه n معادله n مجهول زیر

$$AX = B$$

اگر بدانیم که

$$|x_i| \le \delta_i , \qquad i = 1,\ldots,n.$$

و δ_iها اعداد مثبت معلوم باشند، می‌توان مسأله خوشوضع زیر را حل کرد[۲] یا [۳]:

$$\text{Minimize} \qquad \|AX - B\|$$

$$\text{Subject to :} \qquad |x_i| \le \delta_i , \qquad i = 1,\ldots,n.$$

مقدمه

تا قرن هفدهم اکثردانشمندان معتقد بودند که مسائل عملی خوشوضع هستند. تا اینکه مسائل کاربردی متعددی معرفی شدند که خوشوضع نبودند. اولین بار هادامارد (Hadamard) یک مسأله خوشوضع را تعریف کرد. مسأله‌ای خوشوضع است که دارای سه شرط زیر باشد:

I. جواب داشته باشد؛

[Downloaded from isharat.khu.ac.ir on 2026-10-29]

II. جواب یکتا داشته باشد؛

III. جواب مسأله به طور پیوسته به داده‌های آن بستگی داشته باشد.

برای مسائل بسیاری بررسی شرطهای (I) و (II) به سادگی صورت می‌گیرد ولی شرط (III) اساسی است. اگر شرط (III) برقرار نباشد، در عمل وقتی می‌خواهیم روشهای عددی موجود برای حل یک مسأله را به کاربریم با مشکل مواجه می‌شویم. اگر جواب مسأله‌ای به طور پیوسته به داده‌های آن بستگی نداشته باشد تغییری جزئی در داده‌ها، مثلا خطای ناشی از ذخیره سازی داده‌ها در حافظه کامپیوتر، سبب تغییری فاحش در جواب تقریبی مسأله می‌شود، و این بدان معناست که جوابهای عددی به دست آمده قابل اطمینان نیستند و بعضاً بسیار دور از جواب واقعی هستند.

نمونه‌هایی از مسائل بد وضع

الف) معادله انتگرال نوع اول زیررا که در اسپکتروسکوپی، فتومتری و ... با آن مواجه می‌شویم، در نظر بگیرید.

$$\int_0^{\pi} k(x,y)f(y)dy = g(x) \qquad (۱)$$

که در آن تابع g و هسته k معلوم و تابع f مجهول است.

I . اگر $k(x,y) = \sin x \cos y$ آنگاه

$$\int_0^{\pi} \sin x \cos y f(y)dy = (\int_0^{\pi} \cos y f(y)dy \sin x = g(x) \qquad (۲)$$

اگر معادله (۱) جواب داشته باشد، بنا بر(۲)، تابع g باید مضربی از تابع sin x باشد. به عبارت دیگر، اگر $g(x) = e^x$ ، معادله (۱) جواب ندارد.

II . اگر معادله (۱) جواب داشته باشد و قراردهیم

$$f^*_n(y) = f(y) + 4n \sin y , \ (n \in N) \qquad (۳)$$

$$\int_0^{\pi} \sin x \cos y f_n^*(y)dy = \int_0^{\pi} \sin x \cos y f(y)dy + 4n\int_0^{\pi} \sin x \cos y dy$$

$$= g(x) + 2n \sin x \int_0^{\pi} \sin 2y dy$$

$$= g(x) + n \sin x[-\cos 2y]_0^{\pi} = g(x). \qquad (٤)$$

بنابراین، معادله (۱)، اگر جواب داشته باشد، بینهایت جواب دارد. ملاحظه کنید که ممکن است جواب واقعی f(y) تابعی کراندار باشد ولی مسلماً $f^*(y)$ کراندار نیست.

III . می دانیم که اگر k(x,y) تابعی L^2 باشد و $m \in N$ آنگاه

$$\int_0^{\pi} K(x,y) \sin my dy \xrightarrow[m\to\infty]{} 0 \qquad (۵)$$

[Downloaded from isharat.khu.ac.ir on 2026-10-29]

لذا، اگر (۱) جواب داشته باشد و قرار دهیم

$$F^*(y) = F(y) + C \sin my \qquad (m \in N) \qquad (۶)$$

که در آن C عدد ثابتی مخالف صفر و دلخواه است، آنگاه

$$\int_{\circ}^{\pi} k(x,y)F^*(y)dy = \int_{\circ}^{\pi} k(x,y)f(y)dy + C\int_{\circ}^{\pi} k(x,y)Sinmydy \xrightarrow[m\to\infty]{} g(x) \qquad (۷)$$

بنابراین، اگر به جای g(x) تابع

$$g(x) + C\int_{\circ}^{\pi} k(x,y)\sin mydy \qquad (۸)$$

را قرار دهیم، که به صورت g(x) +ε(x) است، جواب معادله (۱) از F(x) به $F^*(x)$ تغییر پیدا می‌کند. ε(x) را با انتخاب m بزرگ می‌توان به دلخواه کوچک کرد ولی $F^*(x) - F(x)$ با انتخاب C بزرگ می‌تواند بسیار قابل توجه باشد. این ویژگی بیانگرعدم پیوستگی جواب (۱) به داده‌های مسأله است.

درعمل بیشتر (III) باعث مشکل می‌شود، زیرا اکثرمسائلی که ما به دنبال جواب تقریبی آنها هستیم دارای جواب یکتا هستند. بعداً روشی برای رفع این مشکل ارائه خواهیم کرد.

ب) مسأله بعدی تعیین یک یا چند ریشه از معادله چند جمله‌ای زیر است:

$$P(z) = z^n + a_1z^{n-1} + a_2z^{n-2} + \ldots + a_kz^{n-k} + \ldots + a_n = \circ \qquad (۹)$$

نشان می‌دهیم که با تغییری جزئی در یکی از ضرایب مقدار بعضی از ریشه‌ها ممکن است تغییر فاحش داشته باشند. واضح است که هر جواب z از معادله (۹) بستگي به ضرایب a_k دارد. لذا،

$$\left(\frac{\partial P}{\partial a_k}\right) = nz^{n-1} \times \frac{\partial z}{\partial a_k} + \ldots + a_k(n-k)z^{n-k-1}\frac{\partial z}{\partial a_k} + z^{n-k} + \ldots$$

$$= P'(z)\frac{\partial z}{\partial a_k} + z^{n-k} \qquad (۱۰)$$

اگر r ریشه ساده ای از معادله (۹) باشد و قرار دهیم $\left(\frac{\partial P}{\partial a_k}\right)_{z=r} = 0$ آنگاه

$$\frac{e(r)}{e(a_k)} \approx \left(\frac{\partial z}{\partial a_k}\right)_{z=r} = -\frac{r^{n-k}}{P'(r)} \quad , \qquad (۱۱)$$

که از آن نتیجه می شود :

$$\frac{e(r)}{r} \quad \left(-\frac{a_k \times r^{n-k-1}}{P'(\tilde{r})}\right) \frac{e(a_k)}{a_k} \qquad (۱۲)$$

یعنی،

$$\delta(r) \approx A_k\delta(a_k) \ , \qquad (۱۳)$$

[Downloaded from isharat.khu.ac.ir on 2026-10-29]

که در آن $\delta(x)$ به معنی خطای نسبی x است و

$$A_k = -\frac{a_k \times r^{n-k-1}}{P'(r)}.$$

سؤالی که در اینجا مطرح می‌شود این است که $\delta(a_k)$ی کوچک، $\delta(r)$ کوچک را نتیجه می‌دهد؟ یعنی با تغییری جزئی در یکی ازضرایب، مثلاً a_k، تغییری جزئی در ریشه $z = r$ ایجاد می‌شود؟ پاسخ این است که بستگی به مقدارA_k دارد. A_k وقتی بزرگ است کهr بزرگ باشد و$P'(r)$ کوچک، یعنی r نزدیک به ریشه‌ای از $P'(z) = ۰$ باشد. مثال معروف زیر از ویلکنسون(Wilkinson) است:

$$x^{۲۰} + ۲۱۰\, x^{۱۹} + \ldots + ۲۰! = ۰ \qquad \text{یا} \qquad (x+۱)(x+۲)\ldots(x+۲۰) = ۰$$

اگرقراردهیم$k = ۱$ و$e(a_۱) = ۲^{-۲۳}$، یعنی به جای ۲۱۰ قرار دهیم ۲۱۰/۰۰۰۰۰۰۱۱۹۲ ریشه‌های ۱- ، ۲- تا ۸- کمی تغییرمی‌کنند ولی ریشه‌های ۱۴- و ۱۵- به $۱۴ \pm ۲/۵i$- تغییر می‌کنند! برای ریشه $r = ۱۶$- داریم:

$$A_۱ = \frac{۲۱۰ \times ۱۶^{۱۸}}{۱۵!\ ۴!} \approx ۳/۲ \times ۱۰^{۱۰} \qquad (۱۵)$$

برای تعیین این ریشه، با دقت معمولی، باید ۱۰ رقم محافظ در نظر بگیریم، یعنی اگر دقت مضاعف به کار بریم جواب با دقت $۱۰^{-۷}$ به دست می‌آید.

ج) حل دستگاه معادلات خطی گاهی اوقات مسأله بدوضع است. اگر جواب واقعی معادله

$$Ax = b, \qquad (\det(A) \neq ۰) \qquad (۱۶)$$

x_t و جواب محاسبه شده آن x_c باشد داریم:

$$Ax_c = b + r \qquad (۱۷)$$

که r بردارمانده (Residual) است. در این صورت

$$r = A(x_c - x_t) \Rightarrow x_c - x_t = A^{-1}r \qquad (۱۸)$$

آیا کوچک بودن درایه‌های r کوچک بودن درایه‌های بردارx_c-x_t را نتیجه می‌دهد؟ پاسخ، ازمعادله آخر(۱۸)، این است که به درایه‌های A^{-1} بستگی دارد. لذا، اگر درایه‌های A^{-1} بزرگ باشند ممکن است x_c-x_t دارای درایه‌های بزرگ باشد و به عبارت دیگر، x_c خطای فاحش داشته باشد. دستگاههایی با چنین ماتریس ضرایب را *دستگاههای بد وضع* و ماتریس ضرایب آن را، *ماتریس بدوضع* نامند. در واقع حل معادلات انتگرال بدوضع نیز منجر به حل دستگاههاي بدوضع مي‌شود.

ماتریس بد وضع زیرمنسوب به «هیلبرت» است $(h_{ij} = \frac{1}{(i+j-1)}, H_n = (h_{ij}))$:

[Downloaded from isharat.khu.ac.ir on 2026-10-29]

$$H_n = \begin{pmatrix} ۱ & \frac{۱}{۲} & \frac{۱}{۳} & \cdots & \frac{۱}{n} \\ \frac{۱}{۲} & \frac{۱}{۳} & \frac{۱}{۴} & \cdots & \frac{۱}{n+۱} \\ \vdots & & & & \\ \frac{۱}{n} & \frac{۱}{n+۱} & \frac{۱}{n+۲} & \cdots & \frac{۱}{۲n-۱} \end{pmatrix}$$

در [۱] نشان داده شده است که $H_n^{-۱}$ درایه‌هایی به بزرگی $۳/۳ \times ۱۰^{۸}$ دارد. اگر b را چنان اختیار کنیم که $x_t = (۱,۱,...,۱)^t$ و بعد دستگاه را حل کنیم جواب زیر به دست می‌آید:

$$x_c = (۱,۱,۱ , ۱/۰۰۰۰۰۰۱ , ۰/۹۹۹۹۹۹۸ ,۱/۰۰۰۰۰۰۲ ,۰/۹۹۹۹۹۹۹ ,۱)^t$$

بعداً نشان می‌دهیم که چگونه می‌توان جواب دقیق این دستگاه را بـه دست آورد. اگر $H_n x = b$ را بـرای $n > ۱۰$ حل کنید حتی نرم افزار مهمی چون MATLAB نیز جواب دقیق نمی دهد. بعدا در مورد این نوع دستگاهها و چگونگی حل آنها بحث خواهیم کرد.

د) مسأله تعیین مقادیر ویژه یک ماتریس نیز می‌تواند بدوضع باشد. ماتریسهای زیر را در نظر بگیرید:

$$A_n = \begin{pmatrix} ۰ & ۰ & ۰ & \cdots & ۰ & ۰ \\ ۱ & ۰ & ۰ & \cdots & ۰ & ۰ \\ ۰ & ۱ & ۰ & \cdots & ۰ & ۰ \\ \vdots & & & & & \\ ۰ & ۰ & ۰ & \cdots & ۱ & ۰ \end{pmatrix} \qquad A_n(\varepsilon) = \begin{pmatrix} ۰ & ۰ & ۰ & \cdots & ۰ & \varepsilon \\ ۱ & ۰ & ۰ & \cdots & ۰ & ۰ \\ ۰ & ۱ & ۰ & \cdots & ۰ & ۰ \\ \vdots & & & & & \\ ۰ & ۰ & ۰ & \cdots & ۱ & ۰ \end{pmatrix} \qquad (۲۰)$$

در واقع درایه $(n ، ۱)$ از A_n را به اندازه $\varepsilon > ۰$ تغییر داده‌ایم تـا $A_n(\varepsilon)$ بـه دست آید. واضح است کـه مقادیر ویژه A_n تماما صفرند. اما در مورد $A_n(\varepsilon)$ داریم:

$$|A_n(\varepsilon) - \lambda I_n| = (-\lambda)^n + (-1)^{n+1}\varepsilon = 0 \Rightarrow \lambda^n = \varepsilon \Rightarrow \lambda = \sqrt[n]{\varepsilon}\varpi$$

کـه ω ریشه nام عدد یک است. مقادیـر ویـژه A_n صفرند ولـی مقادیر ویـژه‌ای از $A_۸$ $(۱۰^{-۸})$ مـساوی $\sqrt[8]{10^{-8}} = 0.1$ است. تغییر دریکی از درایه‌های $A_۸$ به اندازه $۱۰^{-۸}$ سبب تغییر درمقادیر ویژه از ۰ به ۰/۱ شده است.

استفاده از بهینه‌سازی در حل مسائل بد وضع

همانطور که قبلاً اشاره شد حل عددی اکثرمسائل بد وضع، چه معادلات دیفرانسیل معمولی، چه معادلات انتگرال و چه معادلات دیفرانسیل پاره‌ای، منجربه تعیین جواب یک دستگاه خطی(یا غیرخطی) می‌شود. لذا، حل دستگاههای بدوضع را مورد بررسی قرار می‌دهیم. در یک دستگاه بدوضع xهای متفاوتی می‌توان ارائه کرد به طوری که $r = Ax - b$ دارای درایه‌های کوچك باشد. بنابراین، مشکل اصلي در حل عددي چنین دستگاههایي

[Downloaded from isharat.khu.ac.ir on 2026-10-29]

خطاي گرد كردن است و اينكه درايه‌هاي x می‌توانند بی کران تغییر کنند.

مثلا برای حل معادله انتگرال [۲]

$$\int_0^1 e^{xy} f(y)dy = (e^{x+1}-1) \ / \ (x+1) = g(x), \qquad 0 \le x \le 1 \ , F(y) = y \qquad (۲۱)$$

از روش بسط تابع f برحسب چند جمله‌ایهای «چبیشف» استفاده شده است:

$$f(x) \approx \sum_{i=0}^{N} a_i T_i(x) \qquad (۲۲)$$

با جایگذاری f(x) از (۲۲) در (۲۱) و اعمال روش «گلرکین» به دست می‌آوریم [۲] :

$$Ba = g \qquad (۲۳)$$

که در آن ، $a = (a_0, a_1, \dots, a_N)^t$ و

$$g_i = \int_{-1}^{1} \frac{g(x)T_i(x)}{\sqrt{1-x^2}} dx, \qquad i = 0,1,\dots, N$$

$$b_{ij} = \int_{-1}^{1} \frac{T_i(x)}{\sqrt{1-x^2}} dx \int_{-1}^{1} e^{xy} T_j(y)dy, \qquad i,j = 0,1,\dots,N$$

همانطور که در جدول ۱ ملاحظه می‌شود با اعمال روش حذفی گاوس خطا با N افزایش پیدا می‌کند. ملاحظه می‌شود با افزایش N نوسانات a_iها نیز زیاد می‌شود. همان طور که در [۳] توصیه شده و در [۴] به طور اتوماتیک عمل شده ، به جای حل دستگاه (۲۳) مسأله بهینه سازی زیر را حل می کنیم :

$$\begin{cases} \text{Min.} \ \| \ Ba - g \ \| \\ \text{S.t.} \quad |a_i| \le \delta_i, \quad i = 0,1,\dots,N \end{cases} \qquad (۲۴)$$

که در آن δ_iها کرانهای قابل تعیین هستند. به این ترتیب، ضمن جلوگیری از نوسانات شدید در مقدار x_iها، مسأله بدوضع (۲۱) به مسأله خوشوضع (۲۴) تبدیل می‌شود. بدیهی است که $\|\cdot\|$ را می‌توان چنان انتخاب کرد که مسأله (۲۴) راحت حل شود [۴].

با اعمال این روش روی مسأله (۲۳) جوابهای جدول ۲ حاصل می شود که بسیار رضایت‌بخش هستند .

جدول ۱

N	۲	۳	۵	۶	۷	۸	۱۰	۲۰
$\|e_N\|_\infty$	۸/۷(-۱)	۴/۷(-۱)	۱/۵(-۱)	۱/۰(-۱)	۵/۴(-۱)	۱/۲(+۲)	۳/۳(+۳)	۱/۱(+۵)

حل دستگاه (۲۳) مربوط به مسأله (۲۱) به روش حذفی گاوس. دراین جدول منظوراز $\|e_N\|_\infty$عبارت است از : $\|e_N\|_\infty = \max_{0 \le x \le 1} |f(x) - f_N(x)|$

[Downloaded from isharat.khu.ac.ir on 2026-10-29]

جدول ۲

N	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۱۰	۲۰
$\|\|e_N\|\|_\infty$	۱/۹(-۱)	۸/۰(-۲)	۲/۷(-۲)	۱/۱(-۲)	۱/۶(-۳)	۷/۷(-۵)	۷/۵(-۵)	۶/۰(-۵)	۶/۷(-۵)

حل مسأله بهینه‌سازی (۲۴) متناظر با مسأله (۲۱) که درآن $\delta_i \le C_f i^{-r}$ و C_f و r با توجه به دستگاه (۲۲) به دست می‌آیند.

با اعمال این روش روی دستگاهی با ماتریس هیلبرت و جواب $x = (۱,۱,...,۱)^t$، مسأله زیررا حل می‌کنیم:

$$\begin{cases} \text{Min.} \ \|H_n x - b\|_۱ \\ \text{S.t.} \qquad |x_i| < \varepsilon, \quad i = ۱,..., n. \end{cases}$$

در جدول ۳، مقادیر $\|x_t - x_c\|_۲$ به ترتیب برای قیدهای $|x_i| \le ۲$ ، $|x_i| \le ۱/۵$ و $۰/۹ \le x_i \le ۱/۱$ درج شده است.

جدول ۳

N	$\|x_i\| \le ۲$	$\|x_i\| \le ۱/۵$	$۰/۹ \le x_i \le ۱/۱$	MATLAB
۲	۸/۰(-۱۶)	۸/۰(-۱۶)	۶/۰(-۱۶)	۶/۰(-۱۶)
۵	۱/۸(-۱۲)	۱/۰(-۱۱)	۳/۴(-۱۲)	۲/۸(-۱۲)
۱۰	۱/۷(۰)	۸/۴(-۱)	۱/۶(-۱)	۷/۷(-۴)
۱۵	۳/۸(۰)	۲/۰(۰)	۲/۵(-۱)	۱/۵(+۱)
۲۰	۵/۴(۰)	۲/۸(۰)	۳/۳(-۱)	۷/۷(+۱)
۲۵	۶/۶(۰)	۳/۶(۰)	۴/۲(-۱)	
۳۰	۷/۴(۰)	۴/۵(۰)	۴/۵(-۱)	
۳۵	۷/۸(۰)	۵/۲(۰)	۵/۲(-۱)	
۴۰	۸/۰(۰)	۵/۴(-۱)	۵/۵(-۱)	
۴۵	۹/۸(۰)	۸/۰(۰)	۵/۸(-۱)	
۵۰	۱۰/۹(۰)	۶/۴(۰)	۶/۳(-۱)	

مقادیر $\|x_t - x_c\|_۲$ به ازای Nهای مختلف و قیدهای گوناگون، و خطای حاصل از به کارگیری نرم افزارMATLAB ، در تمام موارد $\|H_n x - b\|_۱$ کوچکتر از ۵×۱۰^{-۱۱} است.

سؤال اساسی که اینجا مطرح است این است که ε را از کجا داریم یا δ_iها درمسأله قبلی چگونه بدست می‌آیند. برای گرفتن پاسخ خود در مورد مسأله (۲۱) به [۲] مراجعه کنید ولی برای تعیین δ_i درمسائل دیگر باید موردی عمل کرد. معمولاً برای هرمسأله کاربردی باید بتوان حدود جوابها را حدس زد یا با معیارهای معمولی کرانهایی برای مقادیر آنها تعیین کرد. ضمنا با توجه به نتایج مقاله[۵] واستفاده از تخمین درایه‌های $A^{-۱}$ همواره می‌توان تخمینی از درایه‌های $A^{-۱}b = x$ به دست آورد و از روی آن δ_iها را تعیین نمود. تحقیق دراین زمینه ادامه دارد.

[Downloaded from isharat.khu.ac.ir on 2026-10-29]

نتایج

جداول ۲ و ۳ نشان می‌دهند که استفاده از بهینه‌سازی در حل دستگاههای بدوضع کمک شایانی به تعیین جواب نسبتا دقیق مسأله می‌کند. برای $N > ۲۰$ جوابهایی که به کمک نرم افزار MATLAB به دست می‌آیند بسیار دور از جواب واقعی هستند، به همین دلیل نتایج درج نشده‌اند. البته حل مسأله (۲۴) به مراتب مشکل‌تر از حل یک دستگاه به روشهای معمولی است، ولی باید توجه داشت که جواب حاصل از اعمال روشهاي معمولی مورد قبول نیست در صورتی که جواب مسأله (۲۴) در اکثر موارد رضایت بخش است. نتایج عددی مندرج در جدول ۳ با استفاده از برنامه کامپیوتری CL1 (Constrained L1 Routine) به دست آمده است.

تشکر و قدردانی

از آقای سعید عباس‌بندی به خاطر اجرای برنامه CL1 و تهیه نتایج جدول ۳ تشکر می نمایم . ضمنا از معاونت پژوهشی دانشگاه به خاطر تأمین بودجه این طرح تحقیقاتی قدردانی می‌شود.

مراجع

1. E.V. Krishnamurthy and S.K. Sen, Numerical Algorithms, Computations in Science and Engineering . Translated in Persian by F. Toutounian and A. Bozorgnia. Ferdowsi University Press (1995).
2. E. Babolian, Galerkin Methods for Integral and Integro-differential Equations. Ph. D. Thesis, Liverpool University (1980).
3. E. Babolian & L.M. Delves, An Augmented Galerkin Method for First Kind Fredholm Equations. J. Inst. Maths. Applics. 24 (1979) 157-174.
4. S. Abbasbandy and E. Babolian , Automatic Augmented Galerkin Algorithms for Fredholm Integral Equations of the First Kind, ACTA Math. Sci. (English Ed.) 17 (1997) 1, 69-84.
5. G.H. Golub and Gerard Meurant, Matrices, Moments and Quadratures. Presented as the first A.R. Mitchell lecture in Dundee, Scotland, July (1993).

[Downloaded from isharat.khu.ac.ir on 2026-10-29]